

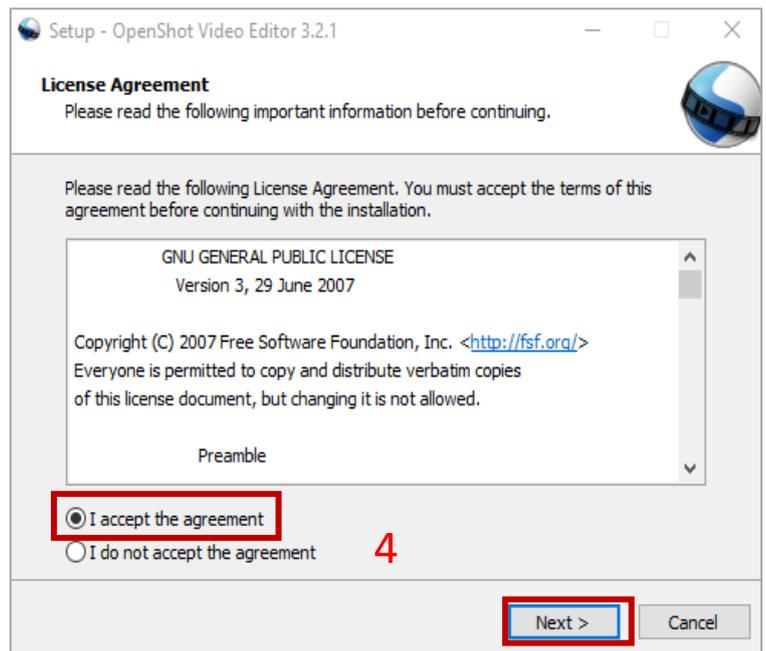
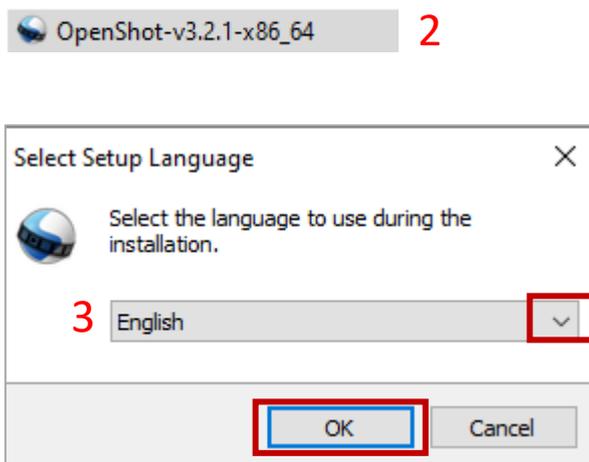
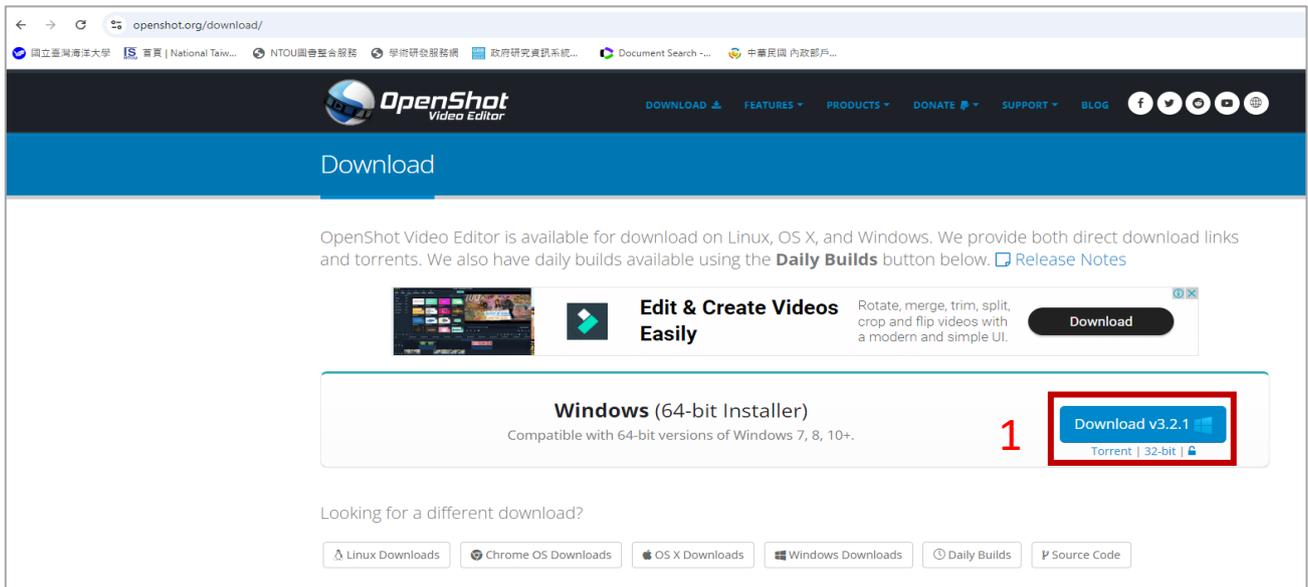
# 如何安裝 OpenShot Video Editor

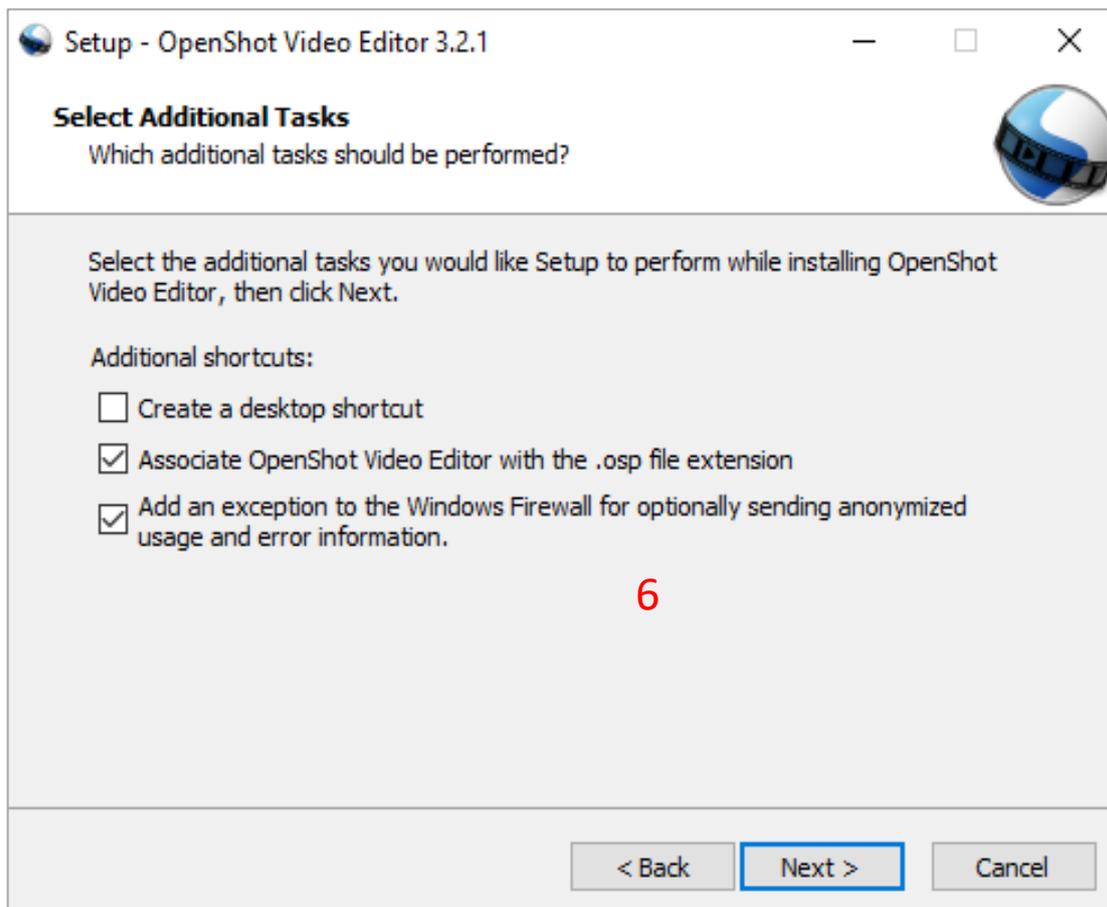
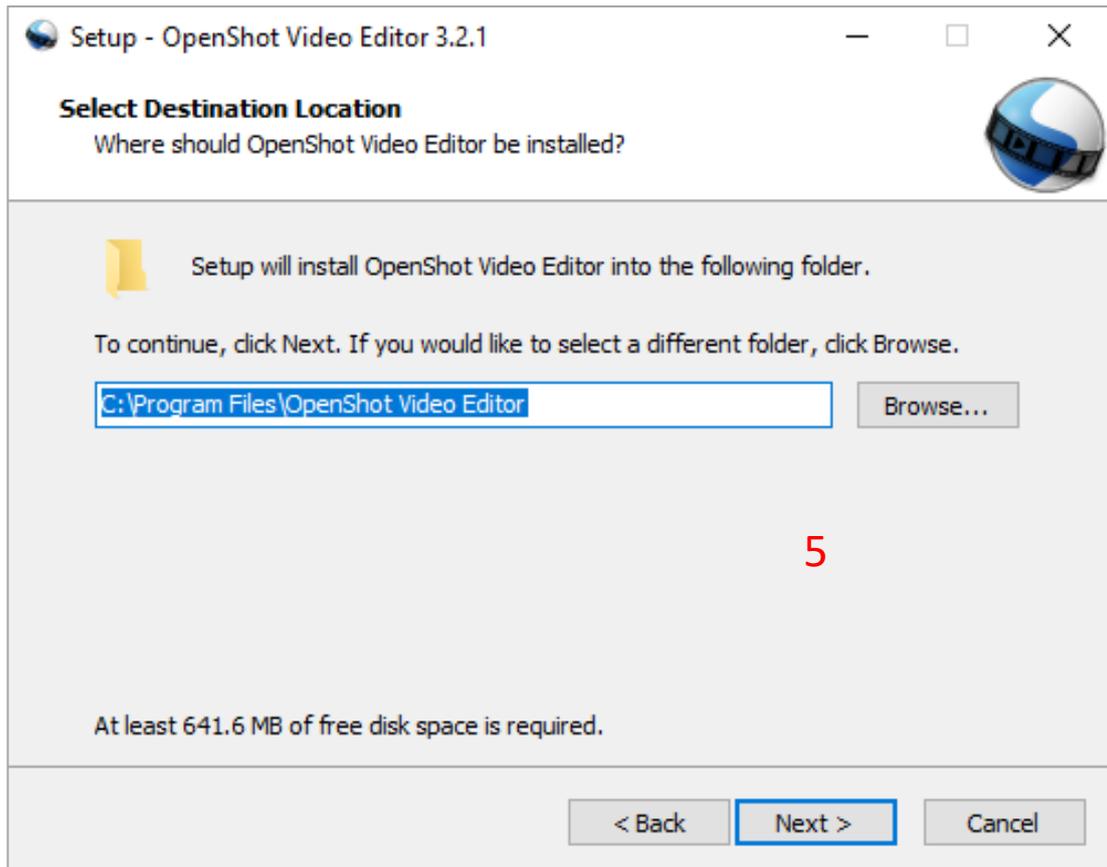
## 請按照以下 8 個步驟完成 OpenShot Video Editor 安裝

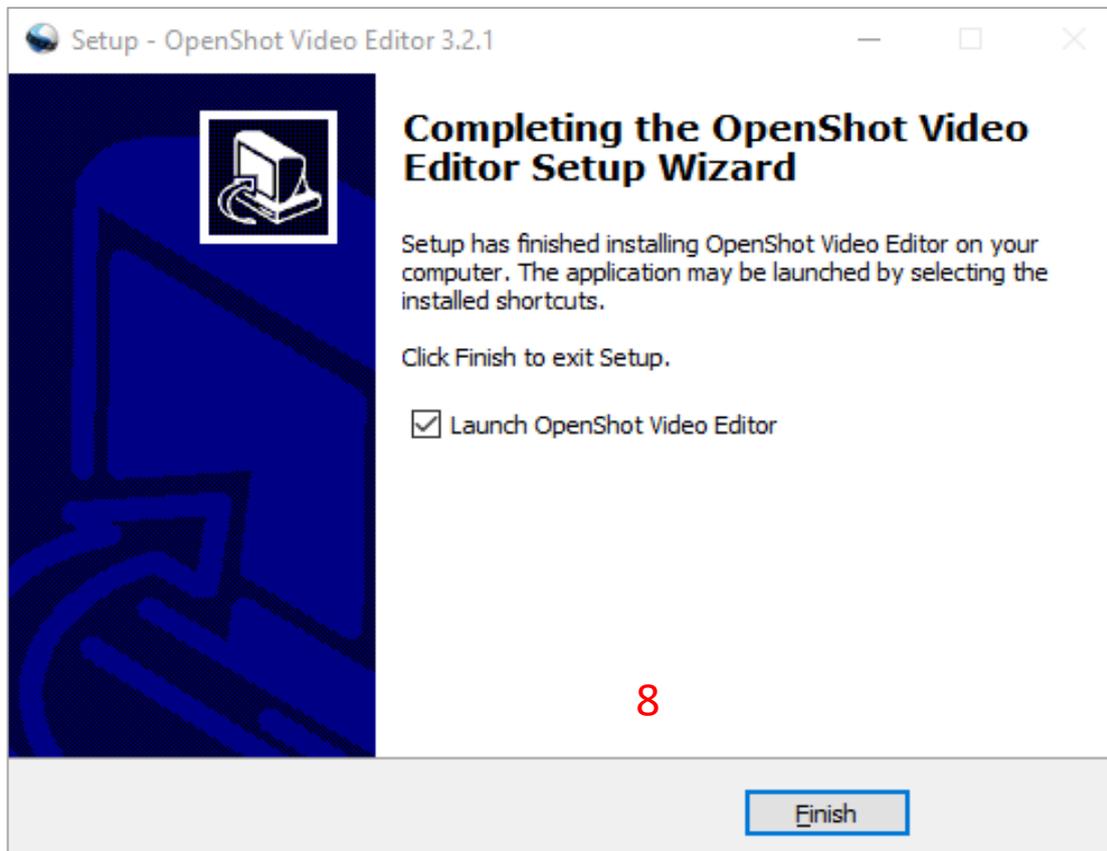
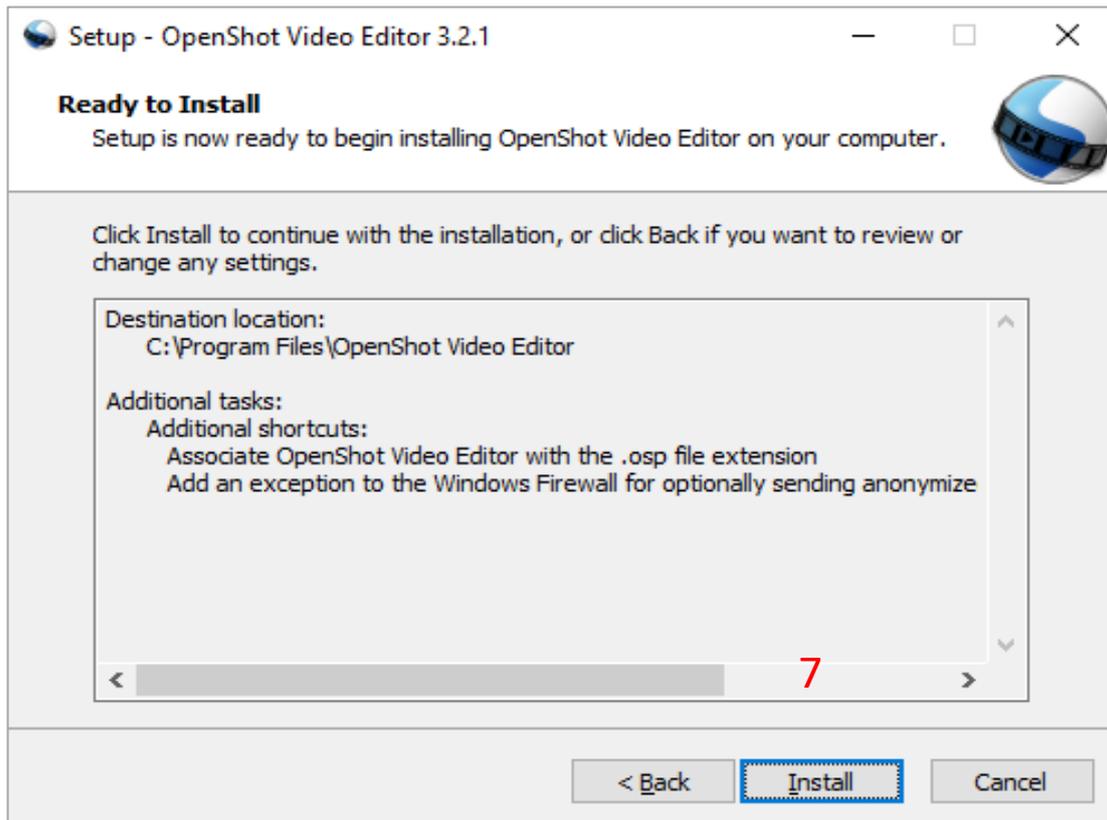
從官方下載頁面下載 OpenShot Video Editor 的最新官方穩定版本：

<https://www.openshot.org/download/>

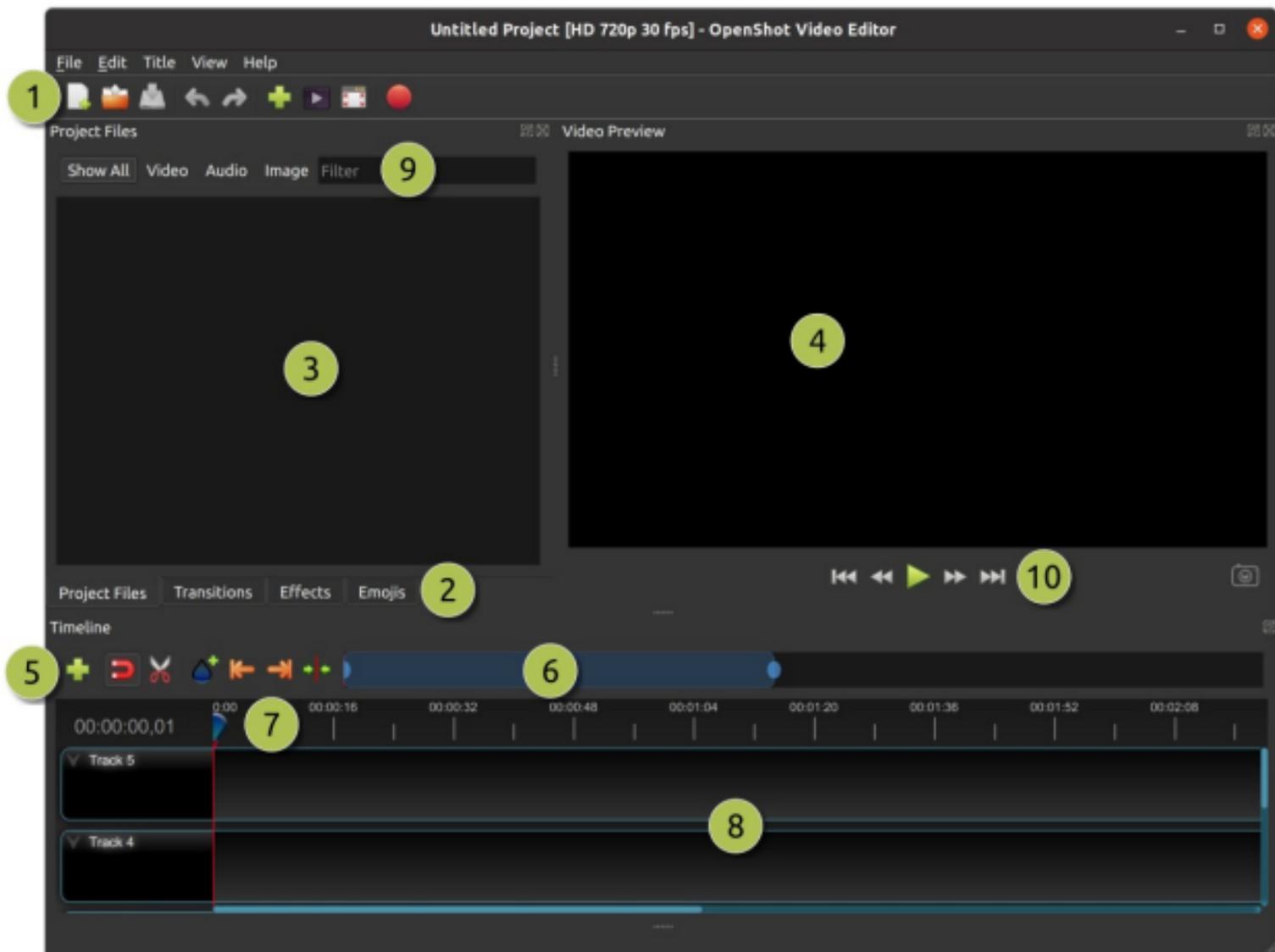
點擊，然後按照螢幕上的指示進行操作。完成後，OpenShot 將被安裝並可在您的開始功能表中找到。







# OpenShot Video Editor 主視窗簡介



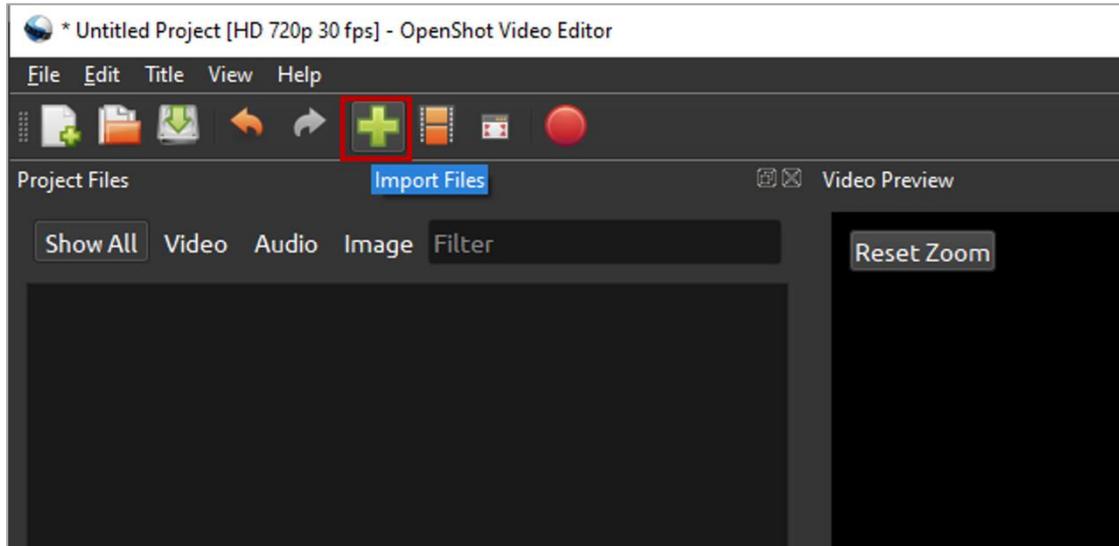
NO.	名稱	描述
1	主工具列	包含用於打開、保存和匯出影片專案的按鈕。
2	功能選項標籤	在專案檔、轉場、特效和表情符號之間切換。
3	專案檔	已導入到專案中的所有音訊、影片和圖像檔
4	預覽視窗	播放影片剪輯效果的區域。
5	時間軸工具列	此工具列包含用於對齊、插入標記、切片剪刀、在標記之間跳轉以及使時間軸在播放指示器上置中的按鈕。
6	縮放滑塊	此滑塊將調整時間軸的時間刻度。拖動左邊緣或右邊緣以放大或縮小。拖動藍色區域可向左或向右滾動時間軸。剪輯和轉場顯示為簡單的矩形，以便於調整、縮放特定的剪輯片段
7	播放頭 / 尺規	尺規顯示時間刻度，紅線是播放頭。播放頭表示當前播放位置。按住 <b>Shift</b> 鍵的同時拖動播放頭以對齊附近的剪輯。
8	時間軸	時間軸可顯示您的影音檔案以及檔案中的每個剪輯和轉場片段。您可以拖動滑鼠來選擇、移動或刪除多個檔案和片段。
9	篩選器	使用這些按鈕和篩選器文本框篩選顯示的專案清單（專案檔、轉場、特效和表情符號）。輸入您要查找的部分字母，即可顯示結果。
10	播放	從左到右：跳到“開始”、“快退”、“播放/暫停”、“快進”和“跳到結束”。

# 如何使用 OpenShot Video Editor

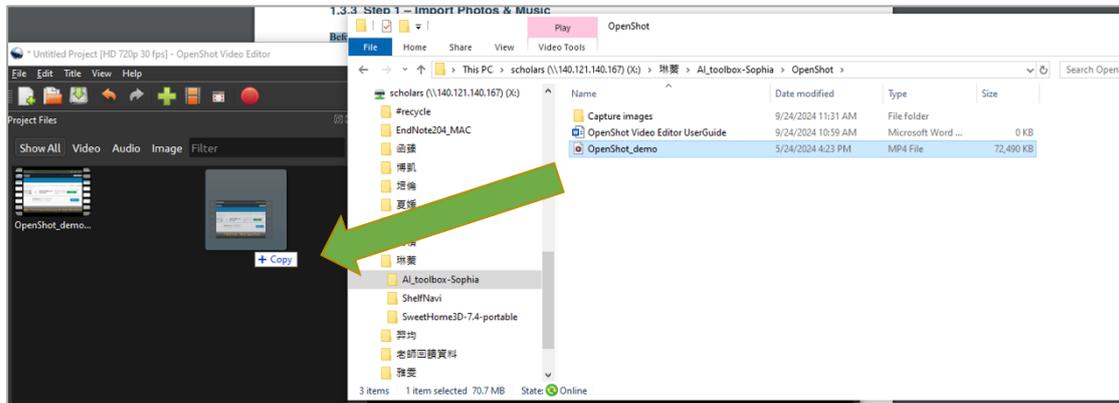
## 步驟 1. 導入影片、圖像和音樂

在我們開始製作影片之前，我們需要將媒體文件導入 OpenShot。

大多數影片、圖像和音樂檔格式都可以使用。通過按下綠色的「+」符號，將一些影片或圖像以及音樂檔從桌面拖放到 OpenShot。

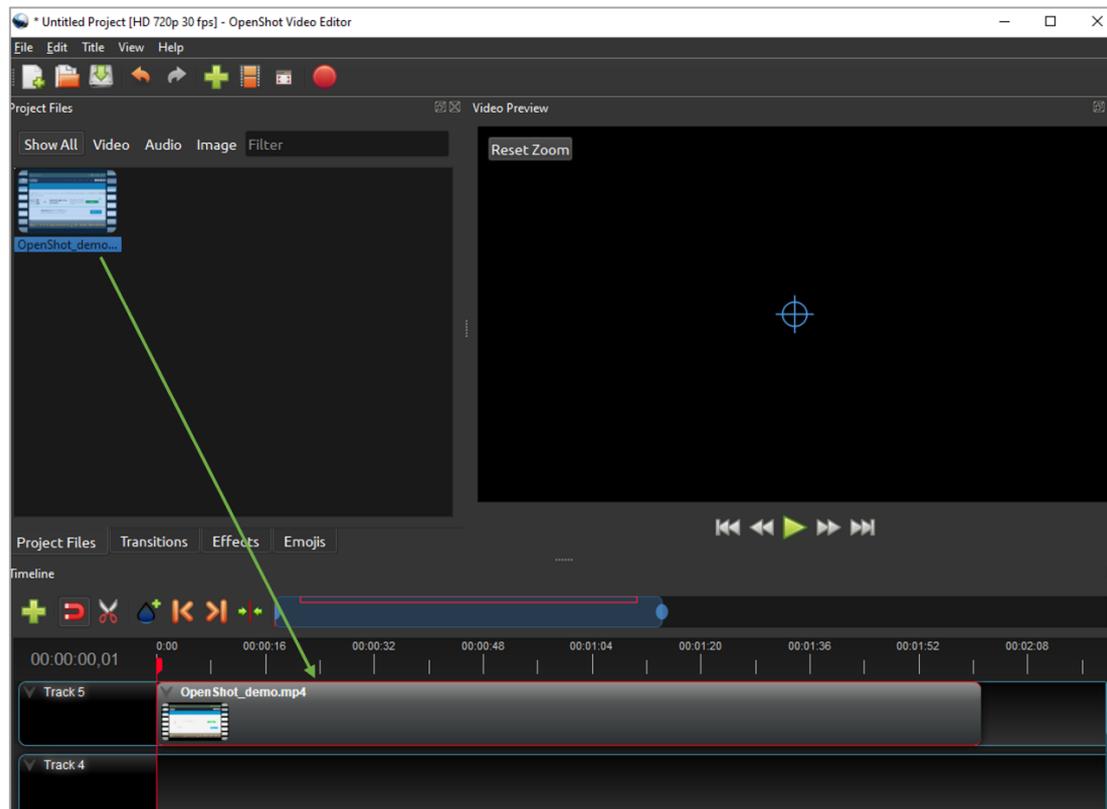


如果要導入更多影片或圖像，請確保將檔案拖放到插圖中箭頭所指向的位置。

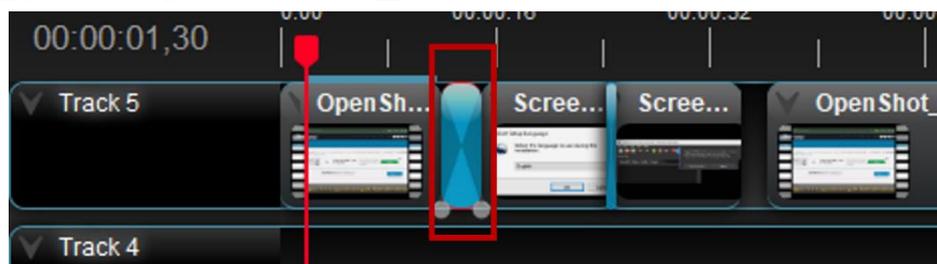


## 步驟 2。將影音檔添加到時間軸

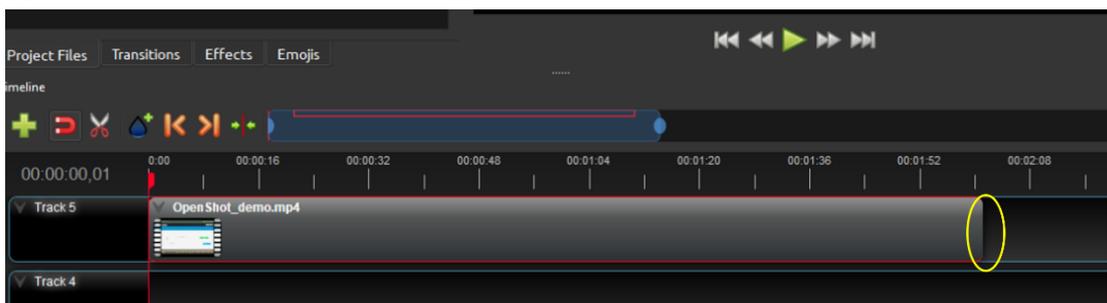
接下來，將每個影音檔拖動到時間軸中的軌道上（如圖所示）。時間軸代表您的最終影片，因此請按照您希望它們在影片中出現的順序來排列您的照片（即剪輯）。



**注意：** 如果重疊兩個剪輯，OpenShot 將自動在它們之間創建平滑淡化（轉場特效，僅影響圖像，不影響音訊），由剪輯之間的藍色圓角矩形顯示。請記住，您只需拖放剪輯即可根據需要多次重新排列剪輯。

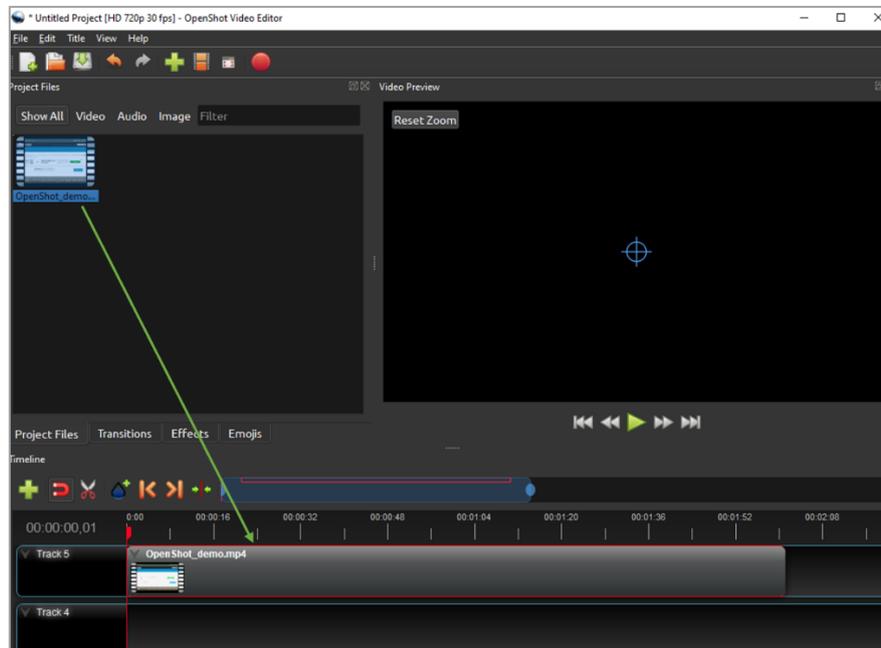


您還可以透過按兩下左邊緣或右邊緣並拖動滑鼠（黃色圓圈）來縮短或延長每個剪輯。



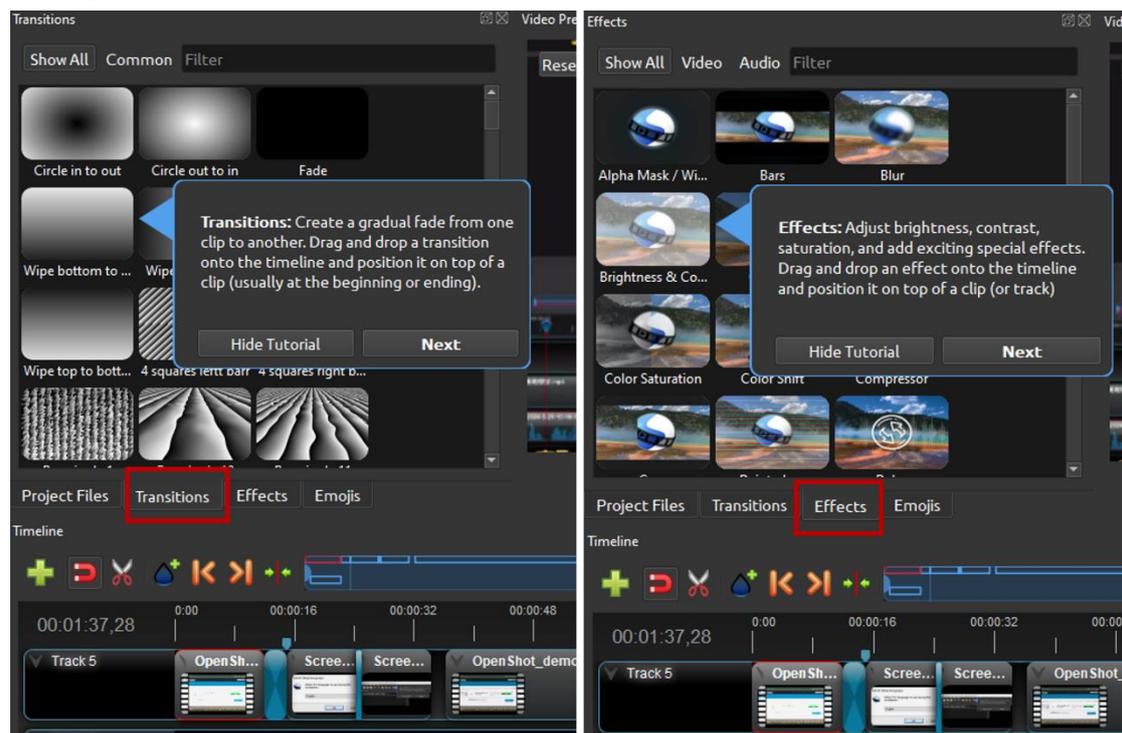
### 步驟 3。將音樂添加到時間軸

按下您在第 1 步中匯入的音樂檔，然後將其拖到時間軸上。如果歌曲太長，請抓住音樂編輯的右邊緣，並將其大小調整得更小（這將使它提前結束）。如果您的音樂太短，您也可以多次插入同一個檔。



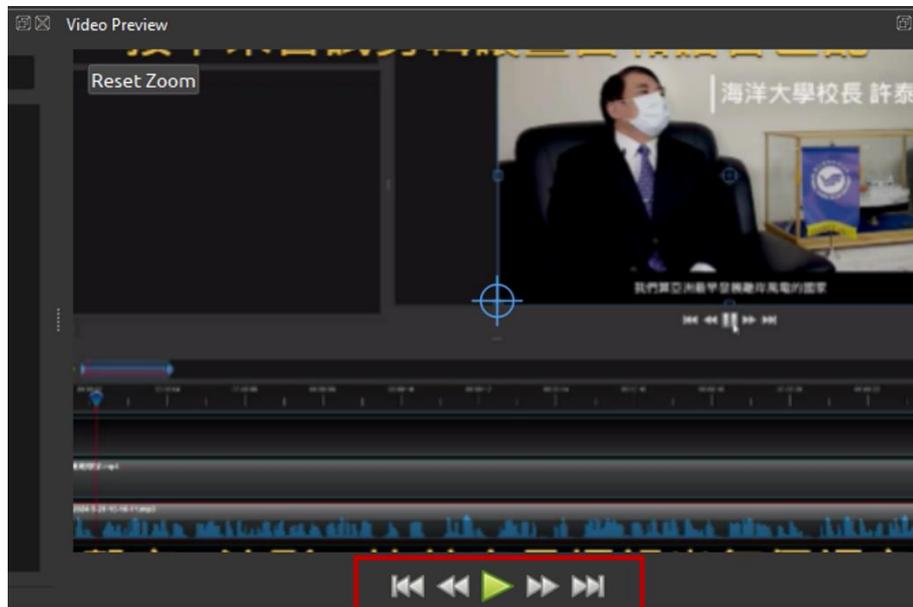
### 步驟 4。為您的圖像或影片添加轉場、特效和表情符號

選擇要添加轉場、特效或表情符號的圖像或影片。點擊紅色塊中的相應功能，選擇您喜歡的效果。



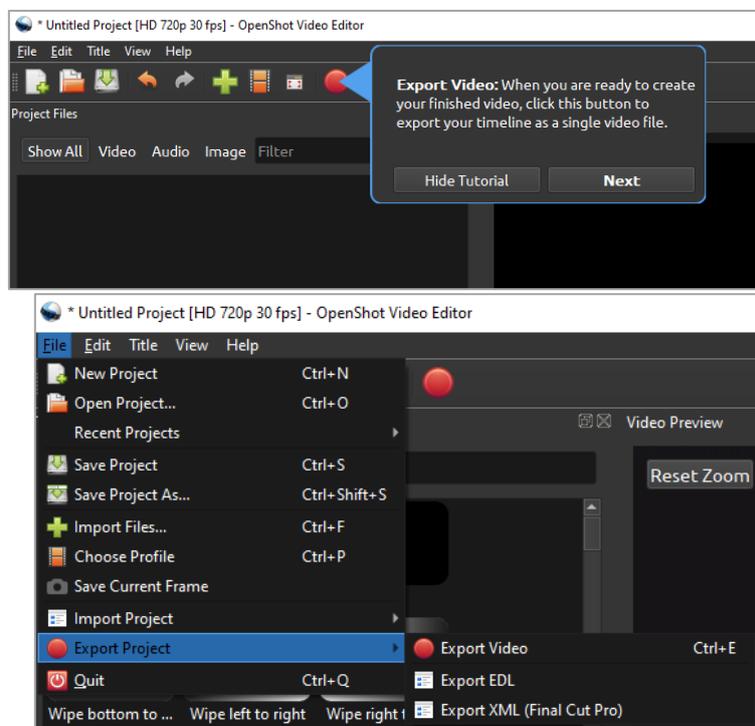
## 步驟 5。預覽您的專案

要預覽我們的影片的特效和聲音，請按下預覽視窗下的 Play 按鈕。您還可以通過按兩下相應的按鈕來暫停、快退和快進您的影片專案。



## 步驟 6。匯出您的影片

編輯完照片投影片後，最後一步是匯出專案。點擊螢幕上方的 Export Video 圖示 ( 或使用 File->Export Video 功能表 )。



為您的檔案命名、選擇檔案位置、設定影片解析度和畫質，然後按兩下「匯出影片」

